



Parametry techniczne:

PILOT	Wymiary	110mm x 52mm x 20mm
	Zasilanie pilota	2x bateria AAA (brak w komplecie)
	Zasięg	do 30m
	Programy	9 programów dynamicznych
ODBIORNIK	Wymiar	85mm x 45mm x 23mm
	Sterowanie	Radiowe
	Max. moc wyjściowa	216W (72W/kanal)
	Max. prąd wyjściowy	18A (3x6A/kanal)
	Napięcie	12V/24V DC

Sterownik posiada wiele dodatkowych funkcji m.in.:

- możliwość zaprogramowania własnej sekwencji zmiany kolorów indywidualnie do każdego z odbiorników,
- włączanie/wyłączanie poszczególnych stref,
- zmianę szybkości gotowych programów (miganie i płynne przechodzenie kolorów),
- zmianę jasności świecenia taśm/opraw LED RGB.

W połączeniu z pilotem można sterować oświetleniem od 1 do 4 niezależnych stref LED RGB. Do jednej strefy na pilocie może być podłączonych kilka odbiorników - w takim przypadku wszystkie połączone do danej strefy elementy (taśma/żarówka) będą obsługiwane jednocześnie. Każdy odbiornik wymaga podłączenia do zasilacza LED.

PRZYPISANIE ODBIORNIKA DO WYBRANEJ STREFY PILOTA

UWAGA!

Każdy nowo zakupiony zestaw wymaga zaprogramowania pilota do odbiorników.

- włączamy zasilanie odbiornika dla wybranej strefy, która ma zostać zaprogramowana,
- w ciągu 3 sekund naciskamy przycisk „I” na pilocie dla wybranej strefy (1,2,3 lub 4)
- jeśli podłączenie strefy będzie udane, oświetlenie zamiga 3 razy.



Parametry techniczne:

PILOT	Wymiary	110mm x 52mm x 20mm
	Zasilanie pilota	2x bateria AAA (brak w komplecie)
	Zasięg	do 30m
	Programy	9 programów dynamicznych
ODBIORNIK	Wymiar	85mm x 45mm x 23mm
	Sterowanie	Radiowe
	Max. moc wyjściowa	216W (72W/kanal)
	Max. prąd wyjściowy	18A (3x6A/kanal)
	Napięcie	12V/24V DC

Sterownik posiada wiele dodatkowych funkcji m.in.:

- możliwość zaprogramowania własnej sekwencji zmiany kolorów indywidualnie do każdego z odbiorników,
- włączanie/wyłączanie poszczególnych stref,
- zmianę szybkości gotowych programów (miganie i płynne przechodzenie kolorów),
- zmianę jasności świecenia taśm/opraw LED RGB.

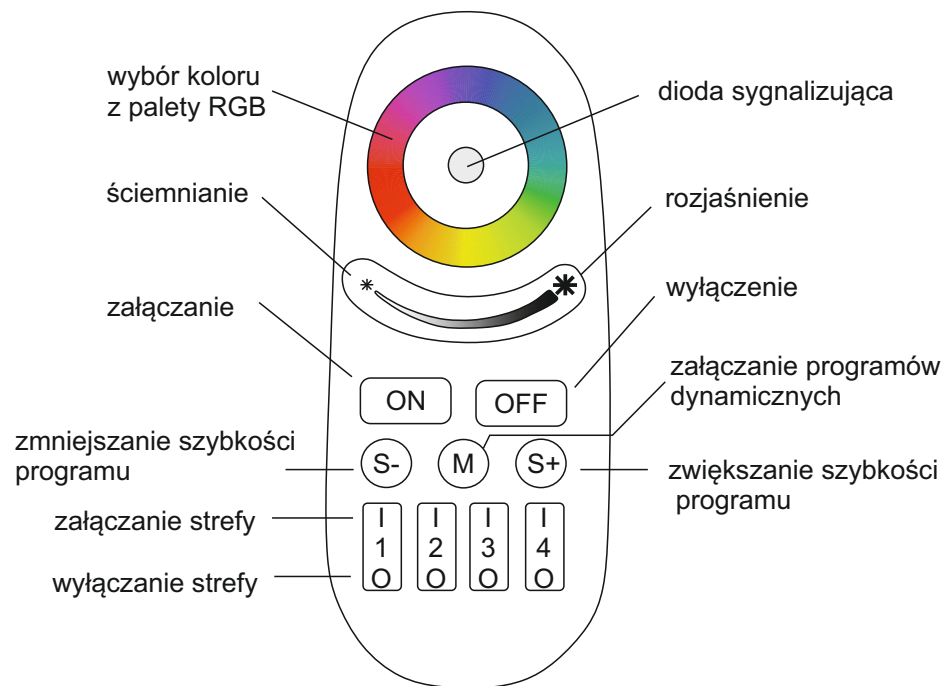
W połączeniu z pilotem można sterować oświetleniem od 1 do 4 niezależnych stref LED RGB. Do jednej strefy na pilocie może być podłączonych kilka odbiorników - w takim przypadku wszystkie połączone do danej strefy elementy (taśma/żarówka) będą obsługiwane jednocześnie. Każdy odbiornik wymaga podłączenia do zasilacza LED.

PRZYPISANIE ODBIORNIKA DO WYBRANEJ STREFY PILOTA

UWAGA!

Każdy nowo zakupiony zestaw wymaga zaprogramowania pilota do odbiorników.

- włączamy zasilanie odbiornika dla wybranej strefy, która ma zostać zaprogramowana,
- w ciągu 3 sekund naciskamy przycisk „I” na pilocie dla wybranej strefy (1,2,3 lub 4)
- jeśli podłączenie strefy będzie udane, oświetlenie zamiga 3 razy.

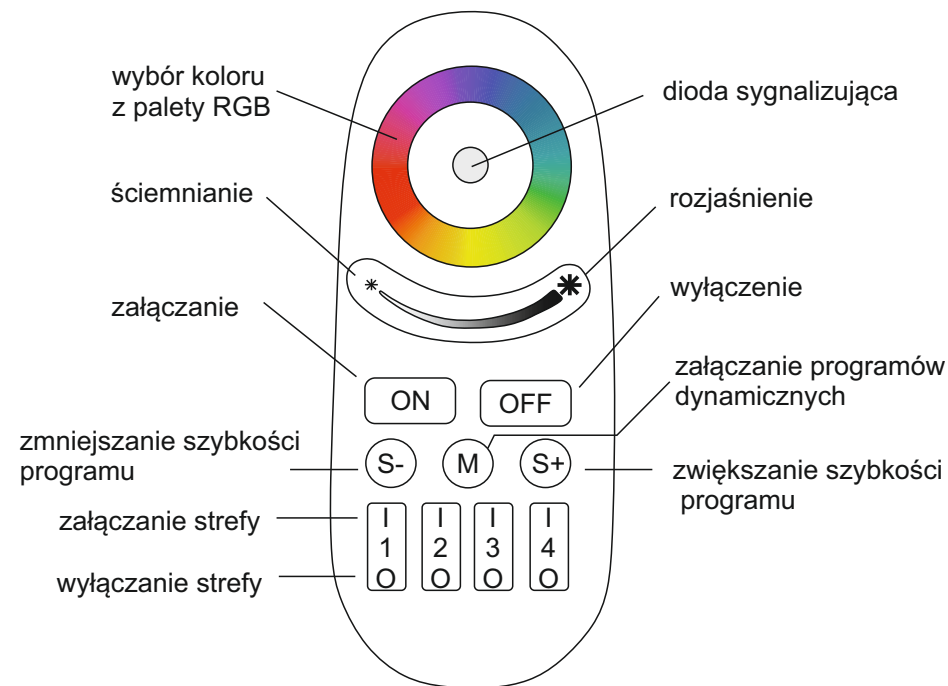
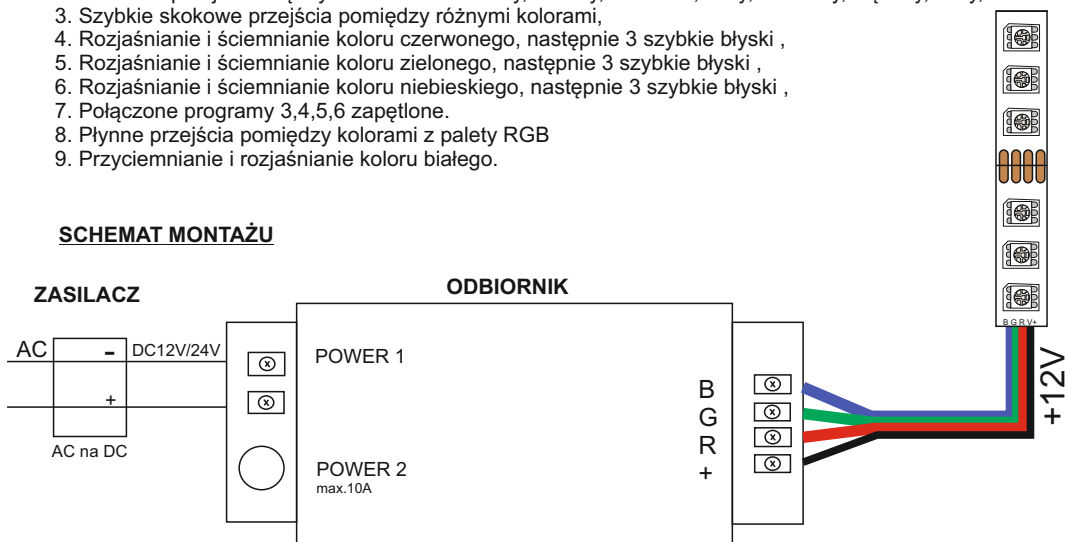


Pilotem można programować różne tryby świecenia (funkcje zmiany koloru oraz natężenia światła). Sterując palcem po kolorowym okręgu możemy uzyskać dowolne barwy światła.

PROGRAMY DYNAMICZNE:

1. Płynna zmiana kolorów : czerwony, zielony, niebieski, biały,
2. Skokowe przejścia między kolorami : czerwony, zielony, niebieski, żółty, fioletowy, błękitny, biały,
3. Szybkie skokowe przejścia pomiędzy różnymi kolorami,
4. Rozjaśnianie i ściemnianie koloru czerwonego, następnie 3 szybkie błyski ,
5. Rozjaśnianie i ściemnianie koloru zielonego, następnie 3 szybkie błyski ,
6. Rozjaśnianie i ściemnianie koloru niebieskiego, następnie 3 szybkie błyski ,
7. Połączone programy 3,4,5,6 zapętlone.
8. Płynne przejścia pomiędzy kolorami z palety RGB
9. Przyciemnianie i rozjaśnianie koloru białego.

SCHEMAT MONTAŻU



Pilotem można programować różne tryby świecenia (funkcje zmiany koloru oraz natężenia światła). Sterując palcem po kolorowym okręgu możemy uzyskać dowolne barwy światła.

PROGRAMY DYNAMICZNE:

1. Płynna zmiana kolorów : czerwony, zielony, niebieski, biały,
2. Skokowe przejścia między kolorami : czerwony, zielony, niebieski, żółty, fioletowy, błękitny, biały,
3. Szybkie skokowe przejścia pomiędzy różnymi kolorami,
4. Rozjaśnianie i ściemnianie koloru czerwonego, następnie 3 szybkie błyski ,
5. Rozjaśnianie i ściemnianie koloru zielonego, następnie 3 szybkie błyski ,
6. Rozjaśnianie i ściemnianie koloru niebieskiego, następnie 3 szybkie błyski ,
7. Połączone programy 3,4,5,6 zapętlone.
8. Płynne przejścia pomiędzy kolorami z palety RGB
9. Przyciemnianie i rozjaśnianie koloru białego.

SCHEMAT MONTAŻU

